

# **CAMPEONATO DE CASTILLA Y LEON 2015**

## **VELOCIDAD MINI – GP**

### **Artículo 1 - TITULO Y GENERALIDADES:**

La F.M.C.L. convoca para el presente año el Campeonato de Castilla y León de velocidad Mini GP, que se regirá por su propio Reglamento Deportivo, por el de la RFME y por las siguientes normas, así como por las disposiciones complementarias que puedan ser debidamente aprobadas. Serán disputados en las competiciones y fechas que se señalen en el Calendario Deportivo Motociclista, pudiendo participar en la misma los pilotos con las licencias que se mencionan, estando dotada de los Trofeos y Premios que se indican.

### **Artículo 2 – CATEGORIAS:**

110 4T – Alevín. Hasta 11 años

50 2T / 140 4T – Alevín - Juvenil. Hasta 13 años

70 2T / 160 4T – Alevín - Juvenil - Cadete. Hasta 15 años

### **Artículo 3 – CIRCUITOS**

Las manifestaciones del Campeonato de Castilla y León de Mini GP, deberán estar organizadas en circuitos que previamente hayan sido inspeccionados y aprobados por la FMCL.

#### **3.1 Seguridad**

Se actuara siempre con el fin de garantizar la máxima seguridad.

#### **3.2 Asistencias médicas**

El Club organizador tiene la obligación de llevar como mínimo dos ambulancias con su personal sanitario, así como un medico preferiblemente traumatólogo, que deberán estar presentes en el circuito antes de empezar los entrenamientos.

### **Artículo 4 – INSCRIPCIONES:**

Las inscripciones y el pago de derechos correspondiente deberán efectuarse a través de los boletines facilitados por la FMCL.

Los precios y plazos están reflejados en el apartado de tarifas de la web.

Se aumentará en 5 € que se entregaran el día de la carrera como alquiler del circuito.

### **Artículo 5 - PARRILLA DE SALIDA:**

Se conformará de la siguiente manera:

- El número de puestos por línea de salida será de 3.
- La “pole position” deberá estar colocada en el extremo exterior derecho si la primera curva es a izquierda y en el exterior izquierdo sin la primera curva es a derecha. Deberá estar pintada 2 m. retrasada con respecto a la línea de llegada de cronometraje (antena receptora cronometraje).
- En la misma línea de salida se dejará 1 m., como mínimo, a cada lado de cada una de las motocicletas y cada puesto se retrasará 1 m. con respecto a su precedente.
- Los emplazamientos de las líneas pares deberán estar emplazados entre las

posiciones de las líneas impares.

- Un espacio de 4 m. debe separar a cada una de las líneas, esta distancia debe ser medida entre la primera posición de una línea y la primera de la línea siguiente.
- La posición de las motocicletas en la línea de salida se indicarán con un trazo blanco pintado sobre el suelo .
- El número total de puestos a pintar sobre la línea de salida será de 30.

## **Artículo 6 - PILOTOS:**

Podrán participar en este campeonato todos los pilotos con licencia Nacional ó Regional de Castilla y León y pilotos con licencia homologada nacional de otras comunidades en sus diversas categorías.

## **Artículo 7 - TRANSPONDEDORES**

La FMCL facilitará a todos los pilotos un transponder para el cronometraje de la competición, al finalizar la prueba el piloto tiene la obligación de devolverlo, en caso de pérdida tendrá que abonar el importe de dicho transponder.

## **Artículo 8 – ENTRENAMIENTOS:**

### **8.1 Entrenamientos**

Tendrán una sesión de entrenamientos de 20 min. Para poder tomar parte en las mangas de carrera, todos los pilotos deben tomar parte en los entrenamientos cronometrados.

Será aceptado un grupo de cómo máximo 30 pilotos por mangas, cuya selección se efectuara después de los entrenamientos cronometrados.

Será posible efectuar entrenamientos libres el día anterior, siempre y cuando el circuito los convoque.

### **8.2 Orden de la parrilla de salida en la competición**

El orden de los pilotos en la parrilla de salida quedara determinado por los resultados de los entrenamientos cronometrados.

### **8.3 En caso de lluvia**

Las carreras se declararan todas en mojado.

## **Artículo 9 - CARRERAS:**

### **9.1 Zona de pre-parque**

Todas las motocicletas deben estar en la zona de salida 5 minutos antes de la hora del comienzo de la manga. No cumplir con esta norma supondrá la pérdida de posición en parrilla debiendo salir del box o pit lane.

### **9.2 Procedimiento de salida.**

Se efectuará con el motor en marcha.

El director de carrera dará orden de formar la parrilla de salida.

Una vez formada, su adjunto con una bandera roja pasando entre los pilotos, dará comienzo a la vuelta de calentamiento por filas.

Terminada la vuelta de calentamiento, los pilotos volverán a sus puestos con la rueda delantera de su motocicleta situada en la línea que define su situación en la parrilla de salida y se encontrarán con el juez de salida con la bandera roja situado en la primera fila de la parrilla.

Una vez completada la parrilla, el juez de salida con la bandera roja se retirará de la parrilla.

Se dará la salida subiendo una bandera nacional de abajo a arriba o bien con semáforo al apagarse la luz roja.

### 9.3 Adelantamiento en la salida

Se entiende que hay anticipación a señal de salida cuando exista un movimiento de la motocicleta antes de que se levante la bandera de salida o se apague la luz del semáforo. La penalización será de 10" a sumar en el tiempo total empleado por el piloto en su manga.

### 9.4 Medios de propulsión

Durante la carrera, las motocicletas solamente podrán desplazarse por su propia fuerza motriz, los esfuerzos musculares de su piloto o la fuerza de la gravedad.

### 9.5 Conducta durante la carrera

- Los corredores deben obedecer las indicaciones señalizadas mediante banderas.
  - Los corredores deben comportarse de una manera responsable que, deliberadamente, no represente ningún peligro para los demás competidores, participantes o público espectador, tanto en la pista como en los boxes, antes, durante y después de la carrera.
  - Los corredores únicamente deben circular por la pista y por la zona de boxes.
- En caso de abandono accidental de la pista, podrá volver a la misma, prudentemente, por el mismo lugar por donde la abandonó, y en caso de imposibilidad, por el punto más próximo por donde se produjo dicho abandono y que no le represente ninguna ventaja. Los oficiales pueden ayudar al piloto a retirar su motocicleta.
- Si un corredor tiene la intención de abandonar, debe situar su motocicleta en una zona que no represente peligro, y siempre siguiendo las indicaciones de los oficiales, los cuales pueden ayudar al corredor a retirar su motocicleta.
  - Si un corredor se encuentra con problemas en su motocicleta y como consecuencia de ellos debe retirarse de los entrenamientos o de la carrera, debe abandonar la pista y colocar su motocicleta en un lugar seguro siguiendo las indicaciones de los oficiales, y en ningún caso debe intentar proseguir por la pista con el objeto de alcanzar la zona de boxes.
  - En el caso de los corredores que circulan a velocidad reducida por la pista para dirigirse a boxes, deben circular lo más separados posible de la zona ideal de trazada.
  - Los repostajes se efectuarán siempre con el motor parado. Nunca se podrá repostar la motocicleta en el pre-parque o en la pista.
  - Está terminantemente prohibido que los corredores transporten a otra persona en la motocicleta, ya sea por la pista como por la zona de boxes.
  - Está prohibido circular en sentido contrario al de la marcha, a menos que esto se haga bajo la indicación de un oficial.
  - No es posible la transmisión de ningún tipo de señal desde una motocicleta en marcha a ninguna persona o receptor, salvo las señales del emisor del cronometraje de la carrera, **de los sistemas denominados "lap timer", (siempre que no sean prohibidos expresamente por el cronometraje de la prueba)** y de los mensajes que, mediante la presentación de un panel, le son mostrados desde boxes a los corredores.
  - Está prohibido pararse en pista durante el transcurso de los entrenamientos y carrera.
  - Los ensayos de salida durante los entrenamientos están sólo autorizados siempre que esta práctica no represente peligro para los demás pilotos y para uno mismo.
  - Durante los entrenamientos, la consulta entre los miembros de equipos y sus corredores estará limitada a la zona de reparaciones, ya que esta acción puede perjudicar el progreso de los otros corredores, por lo tanto, no se puede parar voluntariamente en la pista.

- Todos los pilotos, durante los entrenamientos ó carrera, así como sus acompañantes (mecánicos, responsable de menores, etc.) observarán un comportamiento correcto, tanto con otros pilotos como con mecánicos cargos oficiales y público en general. De no ser así, el responsable será el piloto, y será contra éste sobre el que recaigan las acciones ó sanciones que estime oportunas la FMCL.
- Todo piloto que vaya sobre su motocicleta deberá ir provisto con la indumentaria apropiada (mono, casco, etc.).
- Ninguna persona que no sea el piloto, podrá pilotar una motocicleta de competición.
- Queda terminantemente prohibido el uso de pendientes, collares, colgantes, piercings, etc...
- Cualquier infracción a este artículo podrá ser sancionado con la EXCLUSIÓN.

## **9.6 Cambio de motocicleta**

No está permitido el cambio de motocicleta

### **Artículo 10 – COMPETICIONES:**

Las competiciones puntuables para el Campeonato de Castilla y León se desarrollarán a:  
110 4T - Dos mangas de 8 minutos más dos vueltas.

50 2T / 140 4T - Dos mangas de 10 minutos más dos vueltas.

70 2T / 160 4T - Dos mangas de 10 minutos más dos vueltas.

Si el jurado de la prueba estima que en la competición se hagan juntas todas las categorías, estas serán de 10 minutos más dos vueltas.

### **Artículo 11 - DETENCIÓN DE UNA MANGA:**

El Director de la competición tiene el derecho, por propia iniciativa, de detener prematuramente una manga, de anular una parte o toda la manga por razones urgentes de seguridad o por otros casos de fuerza mayor.

Si una manga es detenida en no importa que momento de la primera mitad de la misma, ésta será recomenzada. Los pilotos se dirigirán directamente al parque de corredores, y la nueva salida será dada a la mayor brevedad posible.

El nuevo lugar en parrilla será adjudicado por el puesto que ocupaba la vuelta anterior al momento que haya sido mostrada la bandera roja.

El tiempo de duración de esta nueva manga quedará reducido en un 30% con respecto al tiempo reglamentariamente establecido.

Se autorizará el cambio de motocicleta. La elección final deberá hacerse antes de los 10 minutos de la nueva salida.

Los pilotos de reserva pueden tomar parte en la nueva salida si uno o varios de los participantes iniciales están en la imposibilidad de participar o han sido excluidos.

El Director puede proponer al Jurado la exclusión de uno o varios pilotos, a los que considere responsables de la detención de la manga.

Si una manga es detenida después que haya transcurrido la primera mitad, la manga será considerada como terminada. El orden final estará determinado por la clasificación de los pilotos en la vuelta anterior a la que haya sido mostrada la bandera roja.

Con la excepción de una salida falsa, una manga solamente puede ser recomenzada una sola vez.

Si es necesario detener una manga más de una vez, ésta será declarada nula y no celebrada.

### **Artículo 12 - ASISTENCIA EXTERIOR:**

Está prohibida toda asistencia exterior en la competición, salvo si es llevada a cabo, con el propósito de garantizar la seguridad, por un comisario designado por la organización.

Todo corredor que se salga de la pista podrá únicamente volver a la misma, prudentemente, por el mismo lugar por donde la abandonó y en caso de imposibilidad, por el punto más próximo por donde se produjo dicho abandono.

Estará prevista una zona, al lado de la pista, para las reparaciones durante las mangas.

Los corredores que la utilicen al incorporarse a la competición, deben detener su motocicleta antes de entrar en el circuito nuevamente. En esta zona específica, las únicas personas admitidas serán los mecánicos, que podrán proceder a las reparaciones, y los encargados de las señalizaciones. Los pilotos que entren en el parque de corredores con su motocicleta durante la competición no podrán reanudar la misma.

Los mecánicos/ señalizadores deberán tener especial cuidado en no entorpecer la trayectoria de los participantes y abstenerse de mostrar pizarras con anotaciones no dirigidas a su piloto, para lo que ya existen oficiales cualificados.

Se designará una "ZONA OBLIGATORIA" para la función de señalización, siendo responsable el Club Organizador del cumplimiento de esta norma.

Cualquier infracción a este artículo podrá ser sancionado con la EXCLUSIÓN.

### **Artículo 13 - SEÑALES OFICIALES:**

La señalización oficial debe ser indicada por medio de banderas, que midan como mínimo 750 x 600 mm., de la siguiente manera:

- Bandera Roja: Parada obligatoria para todo los pilotos.
- Bandera Amarilla, fija: Peligro, conducir lentamente (prohibido adelantar).
- Bandera Amarilla agitada: Peligro inmediato, aminorar la marcha, el piloto debe estar preparado para pararse, prohibido saltar y adelantar, puede haber personal de seguridad o cualquier otro obstáculo dentro del circuito. (Prohibido adelantar).
- Bandera amarilla con franjas rojas: Deterioro de la adherencia de la pista (Aceite/agua...)
- Bandera Azul, agitada: Atención, Vd. va a ser doblado por un piloto (facilite la Maniobra).
- Bandera de cuadros negros y blancos: Fin de carrera.

La salida será dada mediante sistema de semáforo (ver artículo 038.7.2).

En caso que por problemas técnicos no se pudiera utilizar el semáforo, éste será sustituido por la Bandera Nacional.

### **Artículo 14 - CRUCE DE LA LINEA DE CRONOMETRAJE (META)**

El tiempo en que una motocicleta cruza la línea de cronometraje debe registrarse cuando la parte más adelantada de la misma cruza la Línea de Llegada (Meta). En el momento del cruce de meta, el corredor deberá estar en contacto con la motocicleta.

La Línea de Llegada deberá estar debidamente balizada.

### **Artículo 15 – RESULTADOS:**

El vencedor de una manga es el piloto que franquea el primero la línea de llegada.

Los pilotos que le siguen serán parados cuando pasen la línea de llegada.

En el momento de franquear la línea de control, el piloto deberá estar en contacto con la motocicleta.

No estará clasificado el piloto que:

- a) No haya franqueado la línea de llegada en los cinco minutos que siguen a la llegada del vencedor,
- a) No haya cumplido las 3/4 partes del total de las vueltas efectuadas por el vencedor.

El vencedor de la misma es el piloto que ha obtenido el mayor número de puntos, independientemente del número de mangas que ha terminado.

En caso de empate, el número de mejores puestos será tomado en consideración. Si el empate persiste, los puntos conseguidos en la última manga determinarán la clasificación final.

### **Artículo 16 – PUNTUACIONES:**

Se concederán los puntos en cada manga a los pilotos clasificados, según la escala siguiente:

1° - 25 puntos	6° - 10 puntos	11° - 5 puntos
2° - 20 "	7° - 9 "	12° - 4 "
3° - 16 "	8° - 8 "	13° - 3 "
4° - 13 "	9° - 7 "	14° - 2 "
5° - 11 "	10° - 6 "	15° - 1 "

Los casos de empate en la clasificación final del campeonato se resolverán a favor del piloto que haya obtenido mayor número de primeros puestos; de subsistir el empate, a favor del que haya obtenido el mayor número de segundos puestos; de subsistir el empate, a favor del que haya obtenido el mayor número de terceros puestos, y así sucesivamente. En caso de persistir el empate será determinante el resultado de la última carrera puntuable en que hayan participado conjuntamente los pilotos en cuestión.

### **Artículo 17 – RECLAMACIONES:**

Media hora como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de la Competición o a los Comisarios Deportivos, acompañando a cada reclamación un depósito de **100,00 €** y haciendo constar en cada una el nombre del reclamante, el número de Licencia, el número de Salida y el motivo de la reclamación.

Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de **800,00 €**

Toda solicitud de **control de carburante** por una reclamación, deberá ir acompañada de un depósito de **1.000,00 €**, efectuado al Director de Competición o a los Comisarios Deportivos (Jurado).

Si el análisis de carburantes da la razón al reclamante, el total del depósito será devuelto al reclamante y el reclamado tendrá que pagar los gastos de todos los controles efectuados.

En el caso de que el análisis de carburante de la razón al reclamado, la parte perdedora deberá pagar los gastos de todos los controles efectuados, deduciendo de estos gastos el importe de 700,00 € que corresponde al importe del depósito efectuado una vez deducido el importe de la reclamación.

### **Artículo 18 - PREMIOS POR CARRERA Y POR CAMPEONATO:**

#### **18.1 Por carrera**

No habrá premios en metálico para las pruebas puntuables para el campeonato, excepto los trofeos a los tres primeros de la clasificación general.

#### **18.2 Por clasificación general en el final del campeonato**

1° - Trofeo, Diploma y licencia 2016

2° - Trofeo y Diploma.

3° - Trofeo y Diploma

### **Artículo 19 - VERIFICACIONES TÉCNICAS:**

El corredor o su mecánico, además de su equipo, debe presentar su propia motocicleta, conforme a la reglamentación vigente de la FMCL.

Solo se permite la verificación de una sola motocicleta. Está prohibido el intercambio de motocicletas entre pilotos.

**ESTAN PROHIBIDOS LOS DORSALES DE MAS DE 2 CIFRAS.**

Toda motocicleta que haya tomado parte en una Carrera podrá ser verificada de acuerdo con las normas establecidas.

A criterio del jurado podrán pasar a parque cerrado para verificación final las motocicletas que éstos estimen oportuno.

## **Artículo 20 - REGLAMENTO TECNICO**

### **20.1 Reglamento técnico categoría 110 4T**

-moto de velocidad con carenados completos y quilla.

-motor de 110 c.c. de cuatro tiempos

-potencia máxima de 10 CV

-Se podrán montar a libre elección muelles de válvula, el resto de los componentes del motor serán de estricta serie.

-llantas de serie 10" sin aligerar.

-será obligatorio recuperador de líquidos.

-suspensiones libre preparación.

-sistemas de frenos libre (prohibido carbono).

-la dirección irá provista de topes al final del recorrido.

-parada de motor, será mediante botón de paro, en perfecto estado de uso.

-el piñón de salida deberá estar provisto de un protector.

-las motos deberán ir equipadas con porta números y dorsal, en la parte frontal y laterales (derecha e izquierda).

-los dorsales y los fondos serán libres, siempre y cuando el contraste a consideración del técnico sea legible.

-se permite la utilización de telemetría

-las manetas de freno y embrague deberán estar en perfecto estado acabando en una esfera de 19 mm de diámetro.

-se permite la utilización de desarrollos (piñones, coronas).

-la formula que se aplicará para medir la cilindrada será: diámetro al cuadrado x 3.1416 x carrera x número de cilindros partido por 4000.

### **20.2 Reglamento Técnico categoría 50 / 140 4T**

-moto de velocidad con carenados completos y quillas.

- 2 tiempos hasta 50 c.c.

- 4 tiempos hasta 140c.c.

-potencia máxima de 14 CV

-Se podrán montar a libre elección muelles de válvula, el resto de los componentes del motor serán de estricta serie.

-llantas 12" sin aligerar y geometría homologada por el fabricante.

-como refrigerante se utilizara solamente agua, sin ningún tipo de aditivo en los motores de 2 tiempos.

-será obligatorio, recuperador de líquidos

-suspensión delantera, libre preparación

-amortiguador de dirección libre

-amortiguador trasero, libre preparación

-sistema de frenos libre

-la dirección irá provista de topes al final del recorrido

-parada de motor, será mediante botón de paro, en perfecto estado de uso

- el piñón de salida, deberá estar provisto de un protector
- las motos deberán ir equipadas con porta números y dorsal, en la parte frontal y laterales (izq., dcha.)
- los dorsales y los fondos serán libres, siempre y cuando el contraste a consideración del técnico sea legible.
- se permite la utilización de telemetría
- manetas de freno y embrague deberán rematar en una esfera con un diámetro mínimo de 19mm
- se permitirá la utilización de desarrollos (piñones y coronas)
- la formula que se aplicara para definir la cilindrada será: diámetro al cuadrado, x 3,1416 x carrera, partido por 4000.

### **20.3 Reglamento Técnico categoría 70 / 160 4T**

- moto de velocidad con carenados completos y quilla.
- 4 tiempos hasta 160c.c.
- 2 tiempos y hasta 70 c.c.
- potencia máxima de 18 CV.
- Se podrán montar a libre elección muelles de válvula, el resto de los componentes del motor serán de estricta serie.
- llantas de serie 12" sin aligerar y geometría homologada por el fabricante.
- como refrigerante se utilizara solamente agua, sin ningún tipo de aditivo en los motores de 2 tiempos.
- será obligatorio, recuperador de líquidos
- suspensión delantera, libre preparación
- amortiguador de dirección libre
- amortiguador trasero, libre preparación
- sistema de frenos libre (prohibido carbono).
- la dirección ira provista de topes al final del recorrido
- parada de motor, será mediante botón de paro, en perfecto estado de uso
- el piñón de salida, deberá estar provisto de un protector
- las motos deberán ir equipadas con porta números y dorsal, en la parte frontal y laterales (izq, dcha)
- los dorsales y los fondos serán libres, siempre y cuando el contraste a consideración del técnico sea legible.
- se permite la utilización de telemetría.
- manetas de freno y embrague deberán rematar en una esfera con un diámetro mínimo de 19mm.
- se permitirá la utilización de desarrollos (piñones y coronas).
- la formula que se aplicara para definir la cilindrada será: diámetro al cuadrado, x 3,1416x carrera, por numero de cilindros, partido por 4000.

### **20.4 Sanciones para el que sobrepasa la potencia en el banco. Categorías 110 4T / 50-140 4T / 70-160 4T**

Una vez finalizados los entrenamientos ó la carrera, todas las motocicletas deberán estar en disposición de pasar por el banco de potencia. De no ser así en entrenamientos perderá el tiempo del mismo y en carrera será excluido. Quedará a criterio del Comisario Técnico y del jurado de la prueba la opción de la reparación o nó de los desperfectos de la motocicleta para su posterior verificación.

1. En las 3 categorías si se sobrepasa la potencia en el banco entre **0'3cv y 0'7cv** se penalizará al piloto con **1 segundo** a sumar en su vuelta rápida de entrenamientos y **10 segundos** si esto sucede en carrera.



2. En la categoría **110 4T** si se sobrepasa la potencia en el banco entre **0'7cv y 1'2cv** se penalizará al piloto con **2 segundos** a sumar en su vuelta rápida de entrenamientos y **20 segundos** si esto sucede en carrera. En las categorías **50/140 4T y 70/160 4T** si se sobrepasa la potencia en el banco entre **0'7cv y 1'5cv** se penalizará al piloto con **2 segundos** a sumar en su vuelta rápida de entrenamientos y **20 segundos** si esto sucede en carrera.
3. Si la potencia supera **1'2cv** en la categoría **110 4T y 1'5cv** en la categoría **50/140 4T y 70/160 4T** en entrenamientos perderá su tiempo y si es en carrera quedara excluido de la clasificación.

## REGLAMENTO TECNICO MINI GP

- \* Motor horizontal. Debe llevar la culata original y diámetro de válvulas original.
- \* Los motores aceptados serán LIFAN, Zongsen, YX.
- \* Se podrán montar a libre elección Árbol de levas y muelles de válvula, el resto de los componentes del motor serán de estricta serie.
- \* Conductos de culata sin bruñir, retocar ni modificar.
- \* Los motores Daytona NO SERAN ACEPTADOS. La potencia máxima no es muy superior pero si la entrega de potencia y sobre todo el coste de los motores.
- \* Los encendidos y sus componentes deberán ser chinos.
- \* Llantas de 10" sin aligerar en 110 y llantas de 12" sin aligerar en 140.
- \* Todas las partes plásticas que compongan la motocicleta deberán estar libres de roturas y aristas que entrañen peligro para los pilotos. No estará permitido tener montados carenados adicionales.
- \* Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable.
- \* Cambio Manual con número de velocidades variable. Se permite el cambio de plato y piñón de arrastre. No estarán permitidas las motocicletas automáticas.
- \* Manetas de embrague y freno delantero en perfecto estado.
- \* Dorsales perfectamente visibles. **DE DOS CIFRAS COMO MAXIMO**
- \* No se admitirán motocicletas que dispongan ópticas o elementos luminosos (intermitentes, luces de freno, etc.) tampoco caballetes o pata cabra.
- \* Montar estriberas con protector de Nylon (retráctiles)
- \* Se permite escape de libre comercialización.
- \* Carburador libre hasta 28 m.m. de difusor
- \* Filtro de aire de libre elección.
- \* Radiador de Aceite de libre comercialización.
- \* Rotor de serie.
- \* Encendido de serie.
- \* Frenos de libre comercialización.
- \* Suspensión Libres.
- \* El piñón de ataque de las motocicletas deberá estar provisto de un protector para impedir que el piloto introduzca los dedos en el interior
- \* Todos los tubos de sobrantes y respiraderos de carburador, radiador, motor, etc., irán a un recipiente adecuado cuya capacidad mínima será de 150 c.c., el cual deberá estar vacío en el momento de comenzar los entrenamientos y la carrera.
- \* Todos los tapones de vaciado de líquidos y racores de filtros, radiadores y enfriadores (todo lo que tenga que ver con el tema de la refrigeración por aceite) deberán estar correctamente precintados con alambre para poder pasar las verificaciones.
- \* Las motos deberán ir completas, con todos los componentes con los que va de serie, es decir queda totalmente prohibido quitar de la moto piezas como: discos de freno, palanca de arranque, pinzas de freno, etc.
- \* Todas las motocicletas tienen que arrancar con la palanca de arranque.

ADEMAS TODAS LAS ESPECIFICACIONES DEL REGLAMENTO DEL CAMPEONATO.